

P		2		G
R		0		N
O		1		I
G	R	9	M	M
		A		
		D	A	Y

## Problema – robotică

**Durata deplasării:** maxim 2 minute

**Punct de plecare:** pătrat verde, cu robotul orientat în orice direcție, dar cu toate roțile pe verde.

**Activitate robot:** Pentru două cuburi date, de culoare roșu și galben, se cere să se împingă cuburile în zonele de culoare corespunzătoare (cubul galben în orice zonă de culoare galbenă, iar cubul roșu în zona de culoare roșie). Pentru împingerea pe suprafața corespunzătoare a unui cub se primesc 20 puncte. Pentru a se obține cele 20 puncte trebuie ca toată suprafața de pe masă a cubului să fie în zona corespunzătoare culorii lui, iar pentru suprapunerea parțială a cubului în zona de culoare aferentă, se primește un punctaj de 10 puncte.

### Oprirea robotului:

- Implicit după 2 minute
- Când unul din concurenții strigă **stop**
- Când se oprește robotul sau când părăsește tabla
- Dacă robotul se oprește în locul de unde a plecat (cu toate roțile, inclusiv bila pe culoarea verde) atunci echipa mai primește 10 puncte.
- Dacă se pune mâna pe robot.

### Punctaj final:

Punctele se contorizează și la sfârșit constituie punctajul runde.

O echipă are 5 runde (încercări pe planșă), cel mai mare punctaj împreună cu timpul ei va fi folosit la întocmirea clasamentului.

### Masa

La masă acesul se face în ordinea sosirii unui membru al echipei. Robotul se așează la punctul de plecare și se pornește doar când un membru al juriului spune start, moment în care se pornește cronometrul.

**Succes!!!**

