



REGULAMENT

privind organizarea și desfășurarea concursului studențesc *Proiectare Asistată de Calculator - Design produs*

Art. 1. Considerații generale

- 1.1. Prezentul regulament are ca scop reglementarea activităților necesare pentru organizarea și desfășurarea concursului studențesc „**Proiectare asistată de calculator - Design produs**”.
- 1.2. Concursul este organizat de către Departamentul de Fabricație și Management Industrial din cadrul Facultății de Mecanică și Tehnologie, Universitatea din Pitești în parteneriat cu Asociația Generală a Inginerilor-sucursala Argeș și se desfășoară conform prezentului Regulament, ale cărui prevederi sunt obligatorii pentru toți participanții.
- 1.3. Prin acest concurs se urmărește punerea în valoare a competențelor studenților în domeniul proiectării asistate de calculator, promovarea creativității în procesul de concepție și stimularea competitivității acestora.
- 1.4. Concursul studențesc de „**Proiectare Asistată de Calculator- Design produs**” este un concurs studențesc profesional, destinat studenților din domeniile inginerie industrială și inginerie și management, care se desfășoară anual.
- 1.5. Proba de concurs se susține în laboratoarele de Proiectare asistată și/sau Concepția produselor din cadrul Facultății de Mecanică și Tehnologie, Departamentul de Fabricație și Management, Universitatea din Pitești.
- 1.6. Fiecare concurent susține proba de concurs pe un singur calculator (în cazul în care apar probleme tehnice organizatorii decid schimbarea calculatorului pe care se desfășoară proba!).
- 1.7. Locul și perioada de desfășurare a concursului se stabilesc la începutul primului semestru.
- 1.8. Concursul va avea două secțiuni: o secțiune pentru studenții care au cunoștințe de bază și o secțiune pentru studenții care au cunoștințe avansate.
- 1.9. În anexele 1 și 2 sunt prezentate modele de subiecte pentru ambele secțiuni ale concursului și baremul de notare.

Art. 2. Participanții la concurs

- 2.1. La concurs pot participa studenți înmatriculați la programe de licență din domeniile Inginerie Industrială și Inginerie și Management.
- 2.2. Înscrierea la concurs constă în transmiterea președintelui comisiei de către studentul participant a următoarelor informații: nume și prenume, programul de studii, anul, Facultatea și Universitatea. Înscrierea se va face în perioada stabilită de către comisia de concurs.
- 2.3. Nu se percep taxe de participare studenților participanți la concurs.



2.4. Se impune legitimarea cu carnetul/legitimația de student, vizate, a participanților în momentul intrării în sala de concurs. De asemenea, concurenții vor prezenta și cartea de identitate pentru completarea tabelului de premiere.

Art. 3. Comisia de concurs

3.1. **Comisia de concurs** este formată dintr-o echipă de cadre didactice cu competențe în Proiectare Asistată de Calculator, Infografică, Desen tehnic, Proiectare de Produs, aprobată în cadrul departamentului de Fabricație și Management Industrial.

Art. 4. Desfășurarea concursului

4.1. Fiecare student participant la concurs va avea la dispoziție un computer pe care sunt instalate programele necesare.

4.2. Concurenții trebuie să respecte regulile de disciplină specifice examenelor universitare și nu au voie să dețină asupra lor aparatură sau dispozitive electronice (telefoane, ceasuri electronice smart, etc.). Pentru eventuale calcule, concurenții pot folosi aplicația Calculator din Windows.

4.3. Tematica și bibliografia concursului vor fi postate pe pagina web a DFMI și pe pagina web a AGIR-sucursala Argeș

4.4. Durata de desfășurare a concursului este de maxim 3 ore și va fi comunicată în perioada de înscriere.

4.5. Este interzisă interacțiunea între concurenți pe durata desfășurării concursului.

4.6. Dacă doi sau mai mulți studenți au obținut același punctaj, departajarea se va face pe baza timpului de execuție a lucrării (va fi mai bine situat concurentul care are timp de lucru mai mic).

4.7. Clasificarea concurenților se va face în ordinea descrescătoare a punctajului realizat.

Art. 5. Premiere, diplome

5.1. În urma clasificării lucrărilor se acordă un premiu I, un premiu II, un premiu III și o mențiune.

5.2. Se acordă fiecărui student câte o diplomă de participare emisă de instituția de învățământ superior organizatoare.

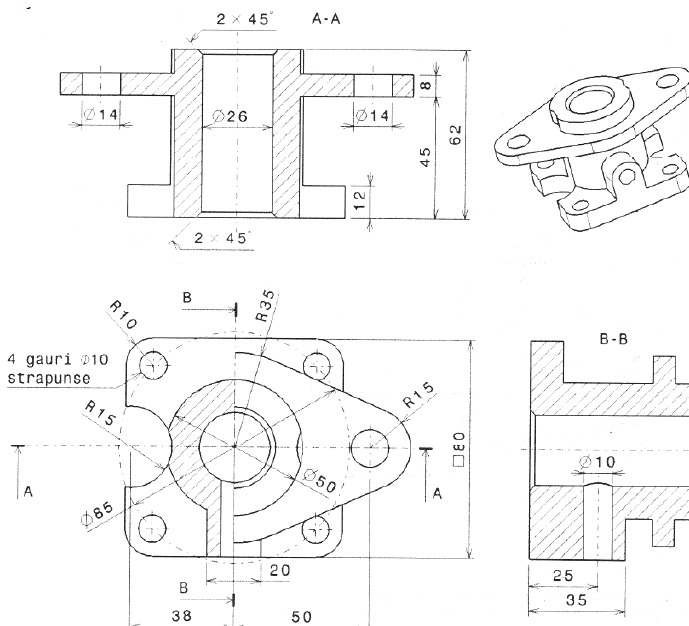
ANEXA 1- Secțiune de bază

Rezolvarea subiectului de concurs începe de la o reprezentare 2D și vederea isometrică a unui reper, în scopul obținerii unei piese 3D lucrând parametrizat și folosind operațiile booleene.

Să se reprezinte pe format A3 în trei proiecții piesa din figura alăturată.

Cele 3 proiecții vor fi:

- Proiecția principală – secțiunea cu planul evidențiat în figură;
- Proiecția orizontală – vedere de sus;
- Proiecția laterală - vederea din partea stângă.



INSTRUCȚIUNI:

- Pentru întocmirea schiței 2D se va utiliza o singură culoare, anume cea implicită pentru fundalul ecranului prestabilit;
- Schița trebuie să fie complet constrânsă;
- Pentru anumite constrângeri dimensionale se va folosi formula de editare a valorii respective;
- Pentru fiecare reper în parte se va specifica numărul și tipul de operații booleene folosite în vederea rezolvării subiectului de concurs;

➤ BAREM 1

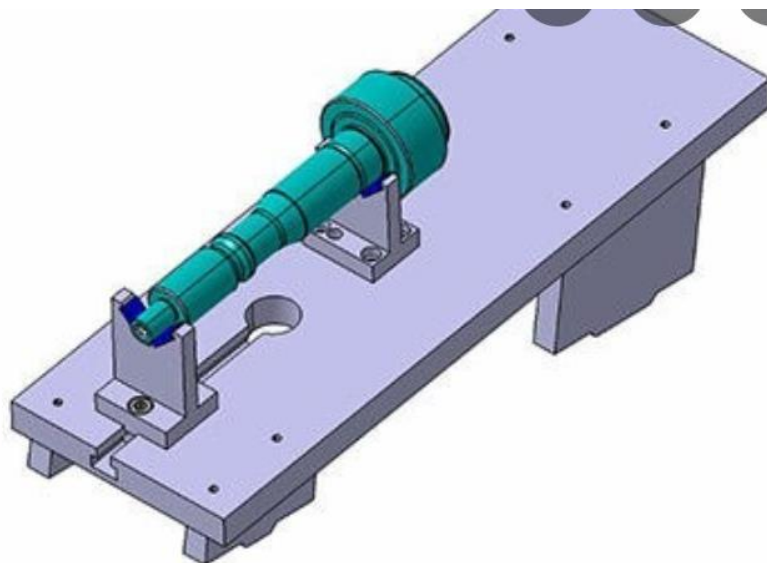
Criteriu	Punctaj
Constângerea tuturor dimensiunilor reperului conform indicațiilor din subiect	20
Reprezentarea corectă a tuturor proiecțiilor conform indicațiilor din subiect	30
Utilizarea parametrilor în rezolvarea subiectului	20
Folosirea operațiilor booleene în rezolvarea subiectului	30
PUNCTAJ CONCURS	100



ANEXA 2- Secțiune avansată

Se cere să se realizeze un ansamblu funcțional și să se justifice alegerea făcută având la dispoziție următoarele desene de execuție:

- Desen de execuție placă de bază;
- Desen de execuție prismă;
- Desen de execuție șurub model 1;
- Desen de execuție șurub model 2;
- Desen de execuție șurub model 3;
- Desen de execuție cep de orientare;
- Desen de execuție știft;
- etc.



➤ BAREM 2

Criteriu	Punctaj
Ce elemente pot forma un ansamblu funcțional?	10
Realizarea ansamblului 3D	30
Realizarea desenului de ansamblu	30
Realizarea desenelor de execuție ale componentelor	30
PUNCTAJ CONCURS	100