

FIȘA DISCIPLINEI

Programare web 2022-2023

1. Date despre program

1.1	Instituția de învățământ superior	Universitatea din Pitești
1.2	Facultatea	Electronica, Comunicatii si Calculatoare
1.3	Departamentul	Electronica, Calculatoare si Inginerie Electrica
1.4	Domeniul de studii	Calculatoare și tehnologia informației
1.5	Ciclul de studii	Licență
1.6	Programul de studii / Calificarea	Calculatoare / Programator (251202), Inginer de sistem în informatică (251203), Programator de sistem informatic (251204), Inginer de sistem software (251205).

2. Date despre disciplină

2.1	Denumirea disciplinei	Programare web
2.2	Titularul activităților de curs	Prof. dr. ing. Alexandru ENE
2.3	Titularul activităților de laborator	Prof. dr. ing. Alexandru ENE, s.l. dr. ing. Cosmin STIRBU
2.4	Anul de studii	III
2.5	Semestrul	II
2.6	Tipul de evaluare	Colocviu
2.7	Regimul disciplinei	S/A

3. Timpul total estimat

3.1	Număr de ore pe săptămână	3	3.2	din care curs	2	3.3	laborator	1
3.4	Total ore din planul de inv.	42	3.5	din care curs	28	3.6	laborator	14
Distribuția fondului de timp								ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe								15
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren								8
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii, eseuri								6
Tutoriat								2
Examinări								2
Alte activități								
3.7	Total ore studiu individual	33						
3.8	Total ore pe semestru	75						
3.9	Număr de credite	3						

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1	De curriculum	Parcursirea disciplinelor Programarea calculatoarelor, Limbaje de programare , Structuri de date, POO
4.2	De competențe	Competențe acumulate la aceste discipline

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1	De desfășurare a cursului	Platforme Moodle si ZOOM /Sală cu o capacitate de minim 100 locuri dotată cu videoproiector și ecran de proiecție, 2 table.
5.2	De desfășurare a seminarului/laboratorului	Platforme Moodle si ZOOM / Sala de laborator dotată cu 15 calculatoare, cu php instalat, conectate la Internet (Sala T203)

6. Competențe specifice acumulate

Competențe profesionale	C5 Proiectarea, gestionarea ciclului de viata, integrarea si integritatea sistemelor hardware, software (3 p.c.)
Competențe transversale	

7. Obiectivele disciplinei

7.1 Obiectivul general al disciplinei	Dezvoltarea de aplicații Web .
---------------------------------------	--------------------------------

7.2 Obiectivele specifice	<p><i>Obiective cognitive</i></p> <ul style="list-style-type: none"> •Definirea conceptelor, principiilor si metodelor folosite în programarea web •Explicarea si interpretarea cerintelor specifice pentru proiectarea unei aplicatii pentru Web <p><i>Obiective procedurale</i></p> <ul style="list-style-type: none"> •Aplicarea principiilor si metodelor de bază în proiectarea de aplicatii software pentru Web; <p><i>Obiective atitudinale</i></p> <ul style="list-style-type: none"> •Cultivarea unei discipline a muncii efectuate corect, cu îndeplinirea sarcinilor de lucru la termen; <p>Promovarea spiritului de initiativă, a unei atitudini constructive, a dialogului în vederea lucrului în echipa și cultivarea respectului pentru profesia de inginer</p>
---------------------------	--

8. Conținuturi

8.1. Curs		Metode de predare	Observații Resurse folosite
1	Limbajul HTML. Structura unui document HTML.Taguri HTML. – 2 ore	Prelegere Dezbateri	Platforme Moodle si ZOOM / Calculator, Videoproiector, Suport documentar
2	Formatarea documentelor Web folosind foile de stiluri in cascada (CSS) – 2 ore	Prelegere Dezbateri	Platforme Moodle si ZOOM / Calculator, Videoproiector, Suport documentar
3.	Limbajul JavaScript. Instructiuni de atribuire, de decizie si de repetare, in JavaScript. - 2 ore	Prelegere Dezbateri	Platforme Moodle si ZOOM / Calculator, Videoproiector, Suport documentar
4.	Functii în JavaScript. Variabile globale. Variabile locale. Vectori. Metode specifice vectorilor. - 2 ore	Prelegere Dezbateri	Platforme Moodle si ZOOM / Calculator, Videoproiector, Suport documentar
5.	Matrici . Obiecte in limbajul JavaScript. Crearea obiectelor. Accesarea proprietăților obiectelor. - 2 ore	Prelegere Dezbateri	Platforme Moodle si ZOOM / Calculator, Videoproiector, Suport documentar
6.	Șiruri. Functii JavaScript de prelucrare siruri. Expresii regulate. Tratare in limbajul JavaScript. Metodele search() si replace(). Obiectul RegExp. Exemple. – 2 ore	Prelegere Dezbateri	Platforme Moodle si ZOOM / Calculator, Videoproiector, Suport documentar
7,8	Realizarea de scripturi ce schimba continutul unor elemente HTML, intr-o pagina web. Evenimente si modul lor de tratare. Validarea datelor introduse intr-o pagina web. - 2 ore	Prelegere Dezbateri	Platforme Moodle si ZOOM / Calculator, Videoproiector, Suport documentar
9.	Limbajul php. Structura unui program php. Constante. Variabile.Tipuri de date. Instructiuni de control. Instructiuni repetitive. – 2 ore	Prelegere Dezbateri	Platforme Moodle si ZOOM / Calculator, Videoproiector, Suport documentar
10.	Scrierea functiilor in php. Prelucrarea datelor dintr-un formular. Exemple – 2 ore	Prelegere Dezbateri	Platforme Moodle si ZOOM / Calculator, Videoproiector, Suport documentar
11.	Tablouri unidimensionale . Tablouri bidimensionale.– 2 ore	Prelegere Dezbateri	Platforme Moodle si ZOOM / Calculator, Videoproiector, Suport documentar
12.	Siruri de caractere. Operatii cu siruri de caractere. – 2 ore	Prelegere Dezbateri	Platforme Moodle si ZOOM / Calculator, Videoproiector, Suport documentar
13.	Clase si obiecte in php. Constructori. Extinderea claselor – 2 ore	Prelegere Dezbateri	Platforme Moodle si ZOOM / Calculator, Videoproiector, Suport documentar
14.	Fisiere. Functii pentru prelucrarea fisierelor in php (fopen, fclose, fgets, fgets, fread, fwrite, fputs) – 2 ore	Prelegere Dezbateri	Platforme Moodle si ZOOM / Calculator, Videoproiector, Suport documentar

Bibliografie			
1. Ene Al. – Programare web, note de curs, format scris si electronic, 2022-2023 2. Luke Welling, Laura Thomson - Dezvoltarea aplicațiilor Web cu PHP și MySQL, Editura Teora, Bucuresti, 2003			
8.2. Aplicații – Laborator		Metode de predare	Observații Resurse folosite
1	Limbajul HTML. Utilizarea CSS pentru formatarea documentelor Web. Aplicații.– 2 ore	Lucrul pe platforme de laborator Online: Moodle ZOOM	PC cu SO Windows
2	Limbajul JavaScript. Instrucțiuni de atribuire, de decizie și de repetare, în JavaScript. Funcții JavaScript. - 2 ore	Lucrul pe platforme de laborator Online: Moodle ZOOM	PC cu SO Windows
3	Limbajul JavaScript. Vectori, matrici. Obiecte în limbajul JavaScript. Siruri de caractere - 2 ore	Lucrul pe platforme de laborator Online: Moodle ZOOM	PC cu SO Windows
4	Realizarea de scripturi JavaScript ce schimbă conținutul unor elemente HTML, într-o pagină web. Evenimente și modul lor de tratare. Validarea datelor introduse într-o pagină web – 2 ore	Lucrul pe platforme de laborator Online: Moodle ZOOM	PC cu SO Windows
5	Limbajul php. Structura unui program php. Instrucțiuni de control. Instrucțiuni repetitive. Scrierea funcțiilor în php. – 2 ore	Lucrul pe platforme de laborator Online: Moodle ZOOM	PC cu SO Windows și cu php instalat
6	Prelucrarea datelor dintr-un formular . Tablouri unidimensionale în php . Tablouri bidimensionale. Siruri de caractere - 2 ore	Lucrul pe platforme de laborator Online: Moodle ZOOM	PC cu SO Windows și cu php instalat
7	Siruri de caractere în php. Fișiere. Funcții pentru prelucrarea fișierelor în php. – 2 ore	Lucrul pe platforme de laborator Online: Moodle ZOOM	PC cu SO Windows și cu php instalat
Bibliografie			
1.Ene Al., Stirbu C- Programare web, Lucrări de laborator, format scris si electronic, 2021-2022 2 Ene A. - Programare Web. Îndrumar de laborator. Ed. Univ. Pitesti, 2015 3. Luke Welling, Laura Thomson - Dezvoltarea aplicațiilor Web cu PHP și MySQL, Editura Teora, Bucuresti, 2003			

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori din domeniul aferent programului

În vederea actualizării și îmbunătățirii conținutului disciplinei, cadrele didactice au participat la următoarele activități:

- întâlniri de lucru cu specialiști din producție și angajatori (RoWeb , ISA Net Software , Lisa Draxlmaier, Renault Technologie Roumaine);
- schimb de practici cu colegi din alte centre universitare (Universite Joseph Fourier Grenoble, Politehnica Bucuresti, Universitatea Valahia Targoviste);

participarea la conferințe și workshop-uri din domeniu

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere din
----------------	---------------------------	-------------------------	------------------

			nota finală
10.4 Curs	a) – Implicare activități de curs	a) – Inițiative, teme și înregistrare prezență curs	10%
	b) - Evaluare finală	b) - Examen scris (sesiune de examene) - verificare cunoștințe teoretice	30%
10.5 Laborator	Rezolvarea studiilor de caz folosind cunoștințele cumulate la laborator și curs	Evaluarea rezolvării studiilor de caz.	30%
10.6 Temă de casă	Studiu de caz asupra unei problematice din curs	Prezentare și susținere studiu de caz.	30%
10.6 Standard minim de performanță	<p>Distribuția punctajului minim pe activități este la alegerea studentului, dar cu respectarea următoarelor cerințe:</p> <p>* Notă minimă 5 la toate activitățile pe parcurs și nota minimă 5 la examenul final.</p> <p>* Set de cunoștințe minimale pentru promovarea examenului final:</p> <ul style="list-style-type: none"> - html: Structura unui document html. Taguri elementare (<a>, <table>,etc) - css: structura unui fișier extern css. Exemple. -JavaScript: funcții, lucrul cu vectori și cu siruri de caractere. Evenimentul de apăsare buton și tratarea lui. - php: funcții. Prelucrarea datelor dintr-un formular . Vectori, matrici, siruri. 		

Data completării
7.09.2022

Titular de curs
Prof. dr. ing. Alexandru ENE

Titular de laborator
prof. dr. ing. Alexandru ENE
s.l. dr. ing. Cosmin STIRBU

Data avizării în departament
27.09.2022

Director de departament
Prof. dr, ing. Gheorghe SERBAN