

FIȘA DISCIPLINEI

Microprocesoare și Limbaje de Asamblare

1. Date despre program

1.1	Instituția de învățământ superior	Universitatea din Pitești
1.2	Facultatea	Electronică, Comunicații și Calculatoare
1.3	Departamentul	Electronică, Calculatoare și Inginerie Electrică
1.4	Domeniul de studii	Calculatoare și tehnologia informațiilor
1.5	Ciclul de studii	Licență
1.6	Programul de studii / Calificarea	Calculatoare / Inginer calculatoare

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei					Microprocesoare și Limbaje de Asamblare						
2.2 Titularul activităților de curs					Prof.dr ing. Gheorghe ȘERBAN						
2.3 Titularul activităților de laborator					Conf.univ.dr.ing. Alin MAZĂRE						
2.4 Titularul activităților de proiect					-						
2.5 Anul de studii		III	2.6 Semestrul		I	2.7 Tipul de evaluare		E	2.8 Regimul disciplinei		D / O

3. Timpul total estimat

5. Timpul total estimat											
3.1	Număr de ore pe săptămână	4	3.2	din care curs	2	3.3	laborator	2	3.4	proiect	-
3.5	Total ore din planul de învățământ	56	3.6	din care curs	28	3.7	laborator	28	3.8	proiect	-
Distribuția fondului de timp											ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe											28
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren											14
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii, eseuri											16
Tutorat											2
Examinări											4
Alte activități											-
3.9	Total ore studiu individual	64									
3.10	Total ore pe semestru	120									
3.11	Număr de credite	5									

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1	De curriculum	Parcursirea disciplinelor Proiectare logică, Electronică digitală
4.2	De competențe	C1 Operarea cu fundamente științifice, ingineresti și ale informaticii C2 Proiectarea componentelor hardware, software și de comunicații

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1	De desfășurare a cursului	Sală de curs dotată cu 2 table, videoproiector și ecran de proiecție
5.2	De desfășurare a laboratorului/proiectului	Sala de laborator dotată cu 8 calculatoare, machete de laborator cu microprocesoare, osciloscoape cu 2 canale, surse de alimentare duble programabile.

- Sala T219

6. Competențe specifice acumulate

Competențe profesionale	C2 Proiectarea componentelor hardware, software si de comunicatii (3 puncte credit)									
	C2.1 Descrierea structurii și funcționării componentelor hardware, software și de comunicații (0,6 puncte credit)									
	C2.2 Explicarea rolului, interacțiunii și funcționării componentelor sistemelor hardware, software și de comunicații (0,6 puncte credit)									
	C2.3 Construirea unor componente hardware, software și de comunicații folosind metode de proiectare, limbaje, algoritmi, structuri de date, protocoale și tehnologii (0,6 puncte credit)									
	C2.4 Evaluarea caracteristicilor funcționale și nefuncționale ale componentelor hardware, software și de comunicații, pe baza unor metrici (0,6 puncte credit)									
	C2.5 Implementarea componentelor sistemelor hardware, software si de comunicatie (0,6 puncte credit)									
	C4 Imbunatatirea performantelor sistemelor hardware, software si de comunicatii (2 puncte credit)									
	C4.1 Identificarea și descrierea elementelor definitorii ale performanțelor sistemelor hardware, software și de comunicații (0,4 puncte credit)									
	C4.2 Explicarea interacțiunii factorilor care determină performanțele sistemelor hardware, software și de comunicații (0,4 puncte credit)									
	C4.3 Aplicarea metodelor și principiilor de baza pentru creșterea performanțelor sistemelor hardware, software și de comunicații (0,4 puncte credit)									
	C4.4 Alegerea criteriilor și metodelor de evaluare a performanțelor sistemelor hardware, software și de comunicații (0,4 puncte credit)									
	C4.5 Dezvoltarea de soluții profesionale pentru sisteme hardware, software și de comunicații bazate pe creșterea performanțelor (0,4 puncte credit)									

Competențe transversale	CT1 Comportarea onorabilă, responsabilă, etică, în spiritul legii pentru a asigura reputația profesiei CT3 Demonstrarea spiritului de inițiativă și acțiune pentru actualizarea cunoștințelor profesionale, economice și de cultură organizațională
-------------------------	--

7. Obiectivele disciplinei

7.1 Obiectivul general al disciplinei	<ul style="list-style-type: none"> - Cunoașterea conceptelor legate de arhitectura, structura și mecanismele interne ale microprocesoarelor și de operarea cu aceste dispozitive, atât din punct de vedere hardware, cât și software; - Proiectarea modului de realizare a unui microsistem pe bază de microprocesor și a conectării circuitelor de memorie (ROM, SRAM și DRAM) la magistralele acestuia.
7.2 Obiectivele specifice	<p><i>Obiective cognitive</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - cunoașterea structurii și mecanismelor specifice microprocesoarelor (unitate de control, unitate aritmetico-logică, set de regiștri, registrul numărător de program - program counter, registrul de stare și indicatorii de condiții - program status word and flags, mecanismele de reset, stivă, întreruperi, memoria cache, managementul memoriei, DMA); - cunoașterea conceptelor legate de arhitectura microprocesoarelor; microprocesoare RISC, CISC, microprocesoare în logică cablată, respectiv microprogramate; - cunoașterea structurii hardware și a operării software cu microprocesoare specifice (Z-80, x86, ARM). <p><i>Obiective procedurale</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - formarea deprinderilor și abilitatea de a proiecta scheme hardware de conectare a circuitelor de memorie la magistralele microprocesoarelor studiate; - formarea deprinderilor și abilitatea de a realiza programe în limbaj de asamblare pentru microprocesoarele studiate; - utilizarea de echipamente hardware și instrumente software pentru punerea la punct a sistemelor cu microprocesoare, respectiv a aplicațiilor software executate de acestea. <p><i>Obiective atitudinale</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - să surprindă diferențele între diversele tipuri de microprocesoare studiate; - să rezolve problematice legate de conectarea diverselor tipuri de memorii la magistralele procesoarelor; - să caracterizeze problemele specifice legate de tehnicile de proiectare software studiate.

8. Conținuturi

8.1. Curs		Metode de predare	Observații Resurse folosite
1	1. Introducere – 2 ore <ul style="list-style-type: none"> 1.1. Evoluția microprocesoarelor – 0,5 ore 1.2. Producatori și familii de microprocesoare – 0,5 ore 1.3. Criterii de clasificare ale microprocesoarelor – 0,5 ore 1.4. Structura generală a unui microsistem bazat pe microprocesor – 0,5 ore 	Prelegere Dezbateri	Calculator, Videoproiector, Suport documentar
2	2. Structura microprocesoarelor - 8 ore <ul style="list-style-type: none"> 2.1. Structura generală a unui microprocesor – 0,5 ore 2.2. Unitatea de control; Automate de control – 0,5 ore 2.3. Setul de regiștri – 0,5 ore 2.4. Unitatea aritmetico-logică – 0,5 ore 2.5. Registrul numărător de program – program counter – 0,5 ore 2.6. Registrul de stare și indicatorii de condiții – program status word, flags – 0,5 ore 2.7. Mecanismul de reset (power on reset, brown out, watchdog) – 0,5 ore 2.8. Execuția instrucțiunilor, ciclul mașină – 0,5 ore 2.9. Mecanismul de stivă și lucrul cu stivă; subrutine – 0,5 ore 2.10. Mecanismul de întreruperi – 0,5 ore 2.11. Unitatea de management a memoriei – 0,5 ore 2.12. Mecanismul DMA – 0,5 ore 2.13. Magistrale și propagarea semnalelor în sisteme cu microprocesoare; semnale de ceas – 0,5 ore 2.14. Structura unui procesor CISC; procesoare microprogramate; procesoare interpretoare – 0,75 ore 2.15. Procesoare RISC; procesoare realizate în logică cablată; procesoare executive – 0,75 ore 	Prelegere Dezbateri Studiu de caz	Calculator, Videoproiector, Suport documentar
3	3. Microprocesoare pe 8 biți; Microprocesorul Z80 - 6 ore <ul style="list-style-type: none"> 3.1. Arhitectura microprocesorului Z80 – 0,5 ore 3.2. Setul de regiștri – 0,5 ore 	Prelegere Dezbateri Studiu de caz	Calculator, Videoproiector, Suport documentar

	3.3. Executia instructiunilor; cicli masina – 1 ora 3.4. Lucrul cu intreruperi – 1 ora 3.5. Structura hardware a microsistemelor cu microprocesoare Z80 – 1 ora 3.6. Conectarea circuitelor de memorie (ROM, SRAM, DRAM) la magistralele microprocesoarului – 2 ore		
4	4. Familia de microprocesoare x86 - 6 ore 4.1. Arhitectura microprocesorului x86 – 0,5 ore 4.2. Setul de registri – 0,5 ore 4.3. Executia instructiunilor – 0,5 ore 4.4. Lucrul cu memoria; moduri de adresare – 0,5 ore 4.5. Lucrul cu intreruperi – 0,5 ore 4.6. Lucrul cu DMA – 0,5 ore 4.7. Structura hardware a microsistemelor cu microprocesoare x86 – 1 ora 4.8. Conectarea circuitelor de memorie (ROM, SRAM, DRAM) la magistralele microprocesoarului – 2 ore	Prelegere Dezbatare Studiu de caz	Calculator, Videoproiector, Suport documentar
5	5. Familia de procesoare ARM - 6 ore 5.1. Structura procesorului ARM – 1 ora 5.2. Setul de registri – 1 ora 5.3. Moduri de operare – 1 ora 5.4. Magistrale; Structura memoriei adresate; Unitatea MMU – 1 ora 5.5. Mecanismul de intreruperi – 1 ora 5.6. Structura setului de instructiuni – 1 ora	Prelegere Dezbatare Studiu de caz	Calculator, Videoproiector, Suport documentar
Bibliografie 1. David PATTERSON, John HENNESSY <i>Computer Organization and Design The Hardware/Software Interface</i> , 4th ed., Morgan Kaufmann Elsevier 2009 (a se vedea și traducerea în lb. română David A. Patterson, John L. Hennessy <i>Organizarea și proiectarea calculatoarelor, Interfața hardware/software</i> ; Editura All, București, 2002); 2. John L. HENNESSY, David A. PATTERSON <i>Computer Architecture, A Quantitative Approach</i> , fourth ed., Morgan Kaufmann Publishers, Inc, San Francisco, 2007; 3. Andrew S. TANENBAUM, Todd AUSTIN <i>Structured Computer Organization</i> , 6th ed., Prentice-Hall, Inc., 2013 (a se vedea și traducerea în lb. română Andrew S. Tanenbaum <i>Organizarea Structurată a Calculatoarelor</i> , Agora, Tg. Mureș, 2004) 4. William STALLINGS <i>Computer Organization and Architecture: Designing for Performance</i> , 8h edition, Prentice-Hall Inc., 2010 5. Grant McFARLAND, <i>Microprocessor Design</i> , McGraw-Hill, 2006 6. Bruce JACOB, Spencer NG, David WANG - <i>Memory Systems Cache, DRAM, Disk</i> , Morgan Kaufman, Elsevier, 2008 7. Graham WILSON, <i>Embedded Systems and Computer Architecture</i> , 2002, Newnes, Elsevier, 2002 8. MOSTEK, Z80 Processor - Technical Manual, 1979 9. Barry BREY, <i>The Intel Microprocessors – Architecture, Programming and Interfacing</i> , Prentice Hall, 1997 10. James LANGBRIDGE, <i>Professional Embedded ARM Development</i> , WROX, John Wiley, 2014 11. ARM LIMITED, <i>ARM Architecture Reference Manual</i> , second ed., 2000, UK, www.arm.com 12. HITEX, <i>The Insider's Guide to the STM32 ARM Based Microcontroller</i> , 2008, Coventry, UK, www.hitex.com 13. Gheorghe ȘTEFAN <i>Circuite și sisteme digitale</i> , Ed. Tehnică, 2000 14. Gheorghe ȘERBAN, <i>Sisteme electronice programabile</i> , Editura Universității din Pitești, 1999 15. Gheorghe ȘERBAN, <i>Microprocesoare și limbaje de asamblare - Note de curs</i> , format electronic, 2017			
8.2. Aplicații – Laborator		Metode de predare	Observații Resurse folosite
1	Introducere în studiul microsistemelor electronice; Medii de dezvoltare a programelor -Timp alocat 4 ore	Studiu de caz Exerciții Lucrul în grup	Calculator PC cu editor texte, asamblor, si compilator Machete laborator cu microprocesor Aparatura de Laborator
2	Setul de instrucțiuni al microprocesorului Z-80 (I); Structura microprocesorului Z80; instrucțiuni de transfer pe 8 biți; instrucțiunilor de transfer pe 16 biți; operații de transfer blocuri memorie și comparații între locații de memorie -Timp alocat 4 ore	Studiu de caz Exerciții Lucrul în grup	Calculator PC cu editor texte, asamblor, si compilator Machete laborator cu microprocesor Aparatura de Laborator
3	Setul de instrucțiuni al microprocesorului Z-80 (II); Operații aritmetico-logice; Instrucțiuni de salt directe și indirecte și lucrul cu subrutine; -Timp alocat 4 ore	Studiu de caz Exerciții Lucrul în grup	Calculator PC cu editor texte, asamblor, si compilator Machete laborator cu microprocesor Aparatura de Laborator

4	Setul de instrucțiuni al microprocesorului Z-80 (III); Operații de rotație, deplasări; aplicații complexe; -Timp alocat 4 ore	Studiu de caz Exerciții Lucrul în grup	Calculator PC cu editor texte, asamblor, si compiler Machete laborator cu microprocesor Aparatura de Laborator
5	Setul de instrucțiuni al microprocesorului ARM (I); Instrucțiuni de transfer a datelor și accesare a memoriei -Timp alocat 4 ore	Exercițiul Studiul de caz Lucrul în grup	Calculator cu soft CodeWarrior Studio și Microsistem
6	Setul de instrucțiuni al microprocesorului ARM (II); Instrucțiuni aritmetico-logice -Timp alocat 4 ore	Exercițiul Studiul de caz Lucrul în grup	Calculator cu soft CodeWarrior Studio și Microsistem
7	Setul de instrucțiuni al microprocesorului ARM (III); Instrucțiuni de salt, lucrul cu stiva. -Timp alocat 4 ore	Exercițiul Studiul de caz Lucrul în grup	Calculator cu soft CodeWarrior Studio și Microsistem
Bibliografie <ol style="list-style-type: none"> 1. Gheorghe ȘERBAN, <i>Îndrumar de Laborator "Microprocesoare și limbaje de asamblare", format electronic</i>, 2017 2. MOSTEK, <i>Z80 Processor - Technical Manual</i>, 1979 3. <i>ARM Architecture Reference Manual</i>, second edition, ARM Limited, Cambridge, 2000 4. L. IONESCU, A. Mazăre, Gh. ȘERBAN, G. IANA, P. ANGHELESCU <i>Aplicații cu sisteme în timp real</i>, Ed. Matrix ROM, 2010 5. Ramesh Gaonkar, <i>Z-80 Microprocessor Architecture, Interfacing, Programming and Design</i>, Prentice Hall, 3 ed., 2000 			

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori din domeniul aferent programului

Conținutul disciplinei a fost conceput ca urmare a discuțiilor cu colegi din departamentele de calculatoare din diverse universități românești (UP București, UT Cluj, U Craiova), din studiul programelor analitice ale disciplinelor similare de tip *Microprocessors*, predate la programele de studii *Computer Engineering* din renumite universități străine (Stanford, MIT), dar și în urma întâlnirilor cu reprezentanți ai mediului economic de profil (Microchip, Freescale, Draxlmaier, Continental). Competențele dobândite la disciplină permit absolvenților să lucreze ca inginer proiectant de microsisteme pe bază de microprocesoare, inginer tehnolog realizare echipamente digitale, inginer în departamentele de testare/verificare echipamente digitale, inginer specialist mentenanță echipamente digitale.

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs	a) Interes pentru disciplină b) Test de Verificare c) Examen	a) Gradul de implicare activă în dezbaterile de la curs b) Test scris – elemente de proiectare c) Scris - verificare cunoștințe teoretice și elemente de proiectare	10% 20% 50%
10.5 Laborator	Rezolvarea studiilor de caz și rezolvarea problemelor propuse, folosind cunoștințele acumulate la laborator și curs.	Evaluare periodică privind rezolvarea studiilor de caz.	20%
10.6 Standard minim de performanță	<p>* Prezență integrală și nota minimă 5 la activitățile de laborator, respectiv nota minimă 5 la examenul final.</p> <p>* Set de cunoștințe minimale pentru promovarea examenului final:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Cunoașterea elementelor caracteristice pentru microprocesoarele studiate - Cunoașterea metodologiei de proiectare a unui microsistem pe bază de microprocesor și a conectării circuitelor de memorie - Cunoașterea elementelor de operare în limbaj de asamblare pentru microprocesoarele studiate 		

Data completării
22.09.2017

Titular de curs
Prof.dr.ing. Gheorghe ȘERBAN

Titular de laborator
Conf.univ.dr.ing. Alin-Gheorghita MAZĂRE

Data avizării în departament
25.09.2017

Director de departament
Prof. dr. ing. Gheorghe ȘERBAN