

FIȘA DISCIPLINEI

GRAFICĂ ASISTATĂ DE CALCULATOR I

Anul universitar 2021-2022

1. Date despre program

1.1	Instituția de învățământ superior	Universitatea din Pitești
1.2	Facultatea	Electronica, Comunicatii si Calculatoare
1.3	Departamentul	Electronica, Calculatoare si Inginerie Electrica
1.4	Domeniul de studii	Inginerie electronica, telecomunicatii si tehnologii informatinale
1.5	Ciclul de studii	Licență
1.6	Programul de studii / Calificarea	Electromecanica / inginer electromecanic (215216); inginer electromecanic SCB (215201); inginer producție (215205); proiectant inginer electromecanic (215215); specialist mentenanță electromecanică-automată echipamente industriale (215220)

2. Date despre disciplină

2.1	Denumirea disciplinei	Grafică asistată de calculator
2.2	Titularul activităților de curs	S.I. Dr. Ing. IORDACHESCU GRIGORE-ADRIAN
2.3	Titularul activităților de laborator	S.I. Dr. Ing. IORDACHESCU GRIGORE-ADRIAN
2.4	Anul de studii	I
2.5	Semestrul	I
2.6	Tipul de evaluare	Verificare
2.7	Regimul disciplinei	F/O

3. Timpul total estimat

3.1	Număr de ore pe săptămână	4	3.2	din care curs	2	3.3	Laborator	2
3.4	Total ore din planul de inv.	56	3.5	din care curs	28	3.6	Laborator	28
Distribuția fondului de timp								ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe								15
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren								15
Pregătire seminarii/laboratoare, proiect, teme, referate, portofolii, eseuri								14
Tutoriat								
Examinări								
Alte activități								
3.7	Total ore studiu individual	44						
3.8	Total ore pe semestru	100						
3.9	Număr de credite	4						

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1	De curriculum	-
4.2	De competențe	-

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1	De desfășurare a cursului	Sală dotată cu videoproiector și ecran
5.2	De desfășurare a seminarului/laboratorului	Laboratorul disciplinei (T207), calculatoare, internet, software de proiectare grafica

6. Competențe specifice acumulate

Competențe profesionale	C1 Utilizarea elementelor fundamentale referitoare la dispozitivele, circuitele și instrumentația electronică (2 p.c.) C5 Proiectarea infrastructurii de control inteligent și construcția și tehnologia aparaturii electronice (1 p.c.)
Competențe transversale	

7. Obiectivele disciplinei

7.1 Obiectivul general al disciplinei	Dezvoltarea de competențe profesionale în domeniul utilizării aplicațiilor de grafică asistată de calculator. Însușirea programului AutoCAD produs al firmei Autodesk.
7.2 Obiectivele specifice	<p><i>Obiective cognitive</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - să recunoască și să definească corect termenii specifici domeniului tehnic; - să comunice oral sau pe PC, în contexte profesionale proprii pachetului de programe AutoCAD, prin mesaje cu grad mediu de dificultate; - să înțeleagă și să interpreteze corespunzător mesajul global al unui text de specialitate în AutoCAD. <p><i>Obiective procedurale</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - să utilizeze noile tehnici de învățare a pachetului de programe AutoCAD în activități practice de comunicare cu nativi sau non-nativi; - să-și dezvolte strategii de învățare individuale în vederea ameliorării proprii competențe de lucru în AutoCAD în funcție de nevoile specifice, prin munca în echipă sau în autonomie; - să identifice și să utilizeze instrumentele AutoCAD esențiale profesiei pentru care se pregătesc prin programul de studii urmat. <p><i>Obiective atitudinale</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - să surprindă aspectul diferențelor conținute de pachetul de programe AutoCAD și al impactului acestora în interacțiunile profesionale; - să reacționeze în dezbateri pe baza de feedback; - să promoveze atitudinea pozitivă față de partenerii de dialog; - să dezvolte spiritul de inițiativă în elaborarea unor sarcini.

8. Conținuturi

8.1. Curs		Metode de predare	Observații Resurse folosite
1	Introducere. Grafica Bitmap vs Grafica Vectorială. Piata muncii. Displayul. Modele de culori. Temperatura de culoare. Realizarea selecțiilor și decupajelor. 2 ore	Prelegere Dezbateri Studiu de caz	Calculator, Videoproietor Suport documentar
2	Formatele fișierelor de imagine folosite în grafica asistată de calculator. Dimensiunea imaginii. Rezoluția spațială. Realizarea animațiilor. 2 ore	Prelegere Dezbateri	Calculator, Videoproietor Suport documentar
3	Funcții de prelucrare a imaginii. Transformări și unelte grafice. Realizarea imaginilor pentru web. 2 ore	Prelegere Dezbateri	Calculator, Videoproietor Suport documentar
4	Introducere în AutoCAD. Modulurile Snap, Grid, Ortho, Polar. Salvarea. Exportarea. Comenzi de bază 2 ore	Prelegere Dezbateri Studiu de caz	Calculator, Videoproietor Suport documentar
5	Comenzi grafice 2D – partea 1 2 ore	Prelegere Dezbateri Studiu de caz	Calculator, Videoproietor Suport documentar
6	Comenzi grafice 2D – partea 2 2 ore	Prelegere Dezbateri Studiu de caz	Calculator, Videoproietor Suport documentar
7	Comenzi grafice 3D – partea 1 2 ore	Prelegere Dezbateri Studiu de caz	Calculator, Videoproietor Suport documentar
8	Comenzi grafice 3D – partea 2	Prelegere Dezbateri Studiu de caz	Calculator, Videoproietor Suport documentar
9	Conversia între reprezentările bitmap și cele vectoriale. Centrul de greutate	Prelegere Dezbateri Studiu de caz	Calculator, Videoproietor Suport documentar

10	Texturi de material si surse de lumina in AutoCAD	Prelegere Dezbateri Studiu de caz	Calculator, Videoproiector Suport documentar
11	Folosirea limbajelor de programare in AutoCAD. Introducere in AutoLISP: sintaxa, tipuri de date. 2 ore	Prelegere Dezbateri	Calculator, Videoproiector Suport documentar
12	Instrucțiuni AutoLISP 2 ore	Prelegere Dezbateri Studiu de caz	Calculator, Videoproiector Suport documentar
13	Realizarea unei aplicatii in AutoLISP 2 ore	Prelegere Dezbateri Studiu de caz	Calculator, Videoproiector Suport documentar
14	Recapitulare. Aplicatii ale AutoCAD in inginerie.	Prelegere Dezbateri Studiu de caz	Calculator, Videoproiector Suport documentar
Bibliografie: 1. M.A.Chiță, G.A.Iordăchescu, Grafică asistată de calculator – Teorie și Aplicații, Editura MATRIXROM București, 2015 2. V. Ionescu, G.A. Iordachescu – Comunicatii, Virtualizare si Procesare Multimedia, Ed. Universitatii din Pitesti, 2016 3. I. Simion, AutoCAD 2008 pentru ingineri, Editura Teora, București, 2008. 4. A. Popescu, A. Filip, D. Merezanu, AutoCAD, Editura Teora, București, 2004. 5. R. Păunescu, Grafică tehnică asistată de calculator, Editura Universității "Transilvania" Brașov, 2002.			
8.2. Aplicații – Seminar / Laborator		Metode de predare	Observații Resurse folosite
1	Functii de selectie. Realizarea unui colaj in GIMP	Studiul de caz Exercițiul Lucrul în grup Dezbateri	Calculator GIMP
2	Lucrul cu straturi. Realizarea unei animatii GIF	Studiul de caz Exercițiul Lucrul în grup Dezbateri	Calculator GIMP
3	Aplicatii web – realizarea unei imagini cu zone clickabile folosind GIMP	Studiul de caz Exercițiul Lucrul în grup Dezbateri	Calculator GIMP
4	Desenarea unui trapez isoscel si a unui triunghi oarecare. Aflarea coordonatelor punctelor	Studiul de caz Exercițiul Lucrul în grup Dezbateri	Calculator AutoCAD
5	Intersectia bisectoarelor si medianelor intr-un triunghi oarecare. Aflarea ariei formelor 2D.	Studiul de caz Exercițiul Lucrul în grup Dezbateri	Calculator AutoCAD
6	Intersectia inaltimilor si mediatoarelor. Poligoane regulate. Scalarea obiectelor. Multiplicarea obiectelor	Studiul de caz Exercițiul Lucrul în grup Dezbateri	Calculator AutoCAD
7	Desenarea formelor 3D. Fibra optica dupa un traseu oarecare.	Studiul de caz Exercițiul Lucrul în grup Dezbateri	Calculator AutoCAD

8	Tetraedrul, piramida, prisma, dodecaedrul.	Studiul de caz Exercițiul Lucrul în grup Dezbateră	Calculator AutoCAD
9	Aflarea centrului de greutate al unei forme neregulate obtinuta dintr-o imagine bitmap	Studiul de caz Exercițiul Lucrul în grup Dezbateră	Calculator AutoCAD
10	Schimbarea texturilor. Animatii in AutoCAD	Studiul de caz Exercițiul Lucrul în grup Dezbateră	Calculator AutoCAD
11	Interogarea operatorului uman. Scripturi de desenare automata	Studiul de caz Exercițiul Lucrul în grup Dezbateră	Calculator AutoCAD
12	Realizarea obiectelor grafice pentru un joc in AutoCAD. Memorarea si scoaterea obiectelor in librarie.	Studiul de caz Exercițiul Lucrul în grup Dezbateră	Calculator AutoCAD
13	Programarea unui joc interactiv in AutoCAD	Studiul de caz Exercițiul Lucrul în grup Dezbateră	Calculator AutoCAD
14	Recapitulare. Verificari finale	Studiul de caz Exercițiul Lucrul în grup Dezbateră	Calculator AutoCAD
Bibliografie 1. M.A.Chiță, G.A.Iordăchescu, Grafică asistată de calculator –Teorie și Aplicații, Editura MATRIXROM București, 2015 2. V. Ionescu, G.A. Iordăchescu – Comunicatii, Virtualizare si Procesare Multimedia, Ed. Universitatii din Pitesti, 2016 3. I. Lihtetși, Aplicații și teste de grafică tehnică asistată, Universitatea "Transilvania" Brașov, 2002. 4. Ș. Tabacu, A. Clenci, Grafică pe calculator - AUTOCAD, Aplicații practice, Editura Universității din Pitești, 2001.			

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori din domeniul aferent programului

Conținutul disciplinei a fost conceput ca urmare a discuțiilor cu colegi, dar și în urma întâlnirilor cu reprezentanți ai mediului economic de profil.
 Competențele dobândite la disciplină permit absolvenților să lucreze ca: Inginer electronist, transporturi și telecomunicații (215204); Proiectant inginer electronist (215213);

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs	Interesul pentru disciplină Tema de casa Partial Evaluare finală	Activitati date la curs Verificare tema Probă scrisă Verificare pe calculator	10% 20% 30% 10%
10.5 Laborator	Rezolvarea studiilor de caz și completarea fișelor de înregistrare a rezultatelor lucrărilor practice	Probă practică si înregistrarea activitatii la laborator	30%
10.6 Standard minim de performanță	* Nota minima 5 la toate activitatile din timpul semestrului * Set de cunoștințe minimale pentru promovarea examenului final: - Cunoașterea principalelor aspecte privind elaborarea desenelor bidimensionale în AutoCAD; - Cunoașterea principalelor aspecte privind elaborarea desenelor tridimensionale în AutoCAD. - Înțelegerea instrucțiunilor de bază AutoLISP. * Studenții restanțieri din anii anteriori se vor ghida după actuala fișă de disciplină.		

Obs. Studenții din alți ani de studiu, precum și studenții reînmatriculați sau în an de grație, care își refac disciplina în anul universitar curent, trebuie să aibă/refacă/completeze activitățile în conformitate cu condiționarea impusă de participarea la evaluarea finală (10. Evaluare).

Data completării
27.09.2021

Titular de curs
S.I. Dr. Ing. IORDACHESCU Grigore-Adrian

Titular de laborator
S.I. Dr. Ing. IORDACHESCU Grigore-Adrian

Data avizării în departament
27.09.2021

Director de departament
Prof.univ.dr. ing. Gheorghe SERBAN