



Problema – robotică punctaj maxim 120+20=140 puncte

Durata deplasării: maxim 2 minute

Punct de plecare: pătrat verde, cu robotul orientat în orice direcție, dar cu toate roțile pe verde.

Activitate robot: să atingă cât mai multe cuburi. Pentru atingerea unui cub indiferent de dimensiune se primesc 10 puncte (chiar dacă a fost atins de mai multe ori).

Oprirea robotului:

- Implicit după 2 minute
- Când unul din concurenții strigă **stop**
- Când se oprește robotul sau când părăsește tabla
- Dacă robotul se oprește în locul de unde a plecat (cu toate roțile, inclusiv bila pe culoarea verde) atunci echipa mai primește 20 puncte.
- Dacă se pune mâna pe robot.

Punctaj final:

Punctele se contorizează și la sfârșit constituie punctajul runde.

O echipă are 4 runde (încercări pe planșă), cel mai mare punctaj împreună cu timpul ei va fi folosit la întocmirea clasamentului.

Masa

La masă acesul se face în ordinea sosirii unui membru al echipei. Robotul se așează la punctul de plecare și se pornește doar când un membru al juriului spune start, moment în care se pornește cronometrul.

Succes!!!

