

FIȘA DISCIPLINEI

INIȚIERE ÎN CREAREA DE PRODUSE/SERVICII INOVATIVE, 2020-2021

1. Date despre program

1.1	Instituția de învățământ superior	Universitatea din Pitești
1.2	Facultatea	Mecanică și Tehnologie
1.3	Departamentul	Autovehicule și Transporturi
1.4	Domeniul de studii	Ingineria Autovehiculelor
1.5	Ciclul de studii	Master
1.6	Programul de studii / Calificarea	Concepția și Managementul Proiectării Automobilului / Master

2. Date despre disciplină

2.1	Denumirea disciplinei	INIȚIERE ÎN CREAREA DE PRODUSE/SERVICII INOVATIVE									
2.2	Titularul activităților de curs	conf. dr. ing. Daniel-Constantin ANGHEL									
2.3	Titularul activităților de laborator/seminar	conf. dr. ing. Daniel-Constantin ANGHEL									
2.4	Anul de studii	II	2.5	Semestrul	I	2.6	Tipul de evaluare	E	2.7	Regimul disciplinei	O

3. Timpul total estimat

3.1	Număr de ore pe săptămână	2	3.2	din care curs	1	3.3	seminar	1
3.4	Total ore din planul de inv.	28	3.5	din care curs	14	3.6	seminar/laborator	14
Distribuția fondului de timp								ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe								10
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren								10
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii, eseuri								10
Tutoriat								10
Examinări								12
Alte activități								8
3.7	Total ore studiu individual			60				
3.8	Total ore pe semestru			88				
3.9	Număr de credite			5				

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1	De curriculum	
4.2	De competențe	<i>competențe anterioare acumulate la disciplinele: Instrumente statistice utilizate în industria de automobile, Teoria și practica motoarelor de automobile, Ergonomia și confortabilitatea automobilelor, Reglementări și standarde utilizate în concepția de automobile, Fiabilitatea Autovehiculelor, Analiza funcțională</i>

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1	De desfășurare a cursului	Sală dotată cu videoprojector și ecran de proiecție
5.2	De desfășurare a laboratorului	Laboratorul disciplinei (sala T103), calculatoare, legătură la internet, softuri (Office, Microsoft Project, CATIA V5), îndrumare de laborator.

6. Competențe specifice acumulate

Competențe profesionale	<ul style="list-style-type: none"> • Aplicarea conceptelor, metodelor și principiilor generale de creare a unui produs inovativ; • Explicarea și interpretarea unor procese de proiectare; • Utilizarea unor metode, programe și softuri la crearea a unui produs inovativ.
Competențe transversale	<ul style="list-style-type: none"> • Dezvoltarea capacității de a se integra și de a lucra în echipă; • Stimularea unei gândiri și abordări tehnologice; • Dezvoltarea capacității organizatorice și a autonomiei în derularea de activități; • Ameliorarea modului de utilizare a calculatorului, a instrumentelor software și a proiectării asistate; • Cultivarea valorii conceptelor de inginer și inginerie.

7. Obiectivele disciplinei

7.1	Obiectivul general al disciplinei	Înșușirea elementelor fundamentale privind crearea produselor inovative	
	7.2	Obiectivele specifice	La finalizarea disciplinei studentul trebuie să fie capabil să cunoască tipurile de idei din cadrul unui proiect, să cunoască principalele tehnici de creativitate.

